

Тест № 32

Знакомимся с Чертёжником. Пример алгоритма управления Чертёжником.

Вариант № 1

1. Что умеет исполнитель Чертёжник?

- 1) рисовать линии пером
- 2) поднимать перо
- 3) опускать перо
- 4) все утверждения верны

2. Результат выполнения какой команды может оставить линию?

- 1) сместиться в точку (x,y)
- 2) перейти в точку (x,y)
- 3) оба утверждения верны
- 4) все утверждения не верны

3. Что будет при выполнении команды поднять перо, если перо поднято?

- 1) ошибка
- 2) перо поднимается выше
- 3) перо опустится
- 4) ничего не произойдёт

4. Выберите команду относительного смещения.

- 1) сместиться в точку (a,b)
- 2) перейти в точку (a,b)
- 3) сместиться на вектор (a,b)
- 4) сдвинуться на вектор (a,b)

5. Какая команда является ошибочной?

- 1) сместиться в точку $(-1,-2)$
- 2) сместиться на вектор $(-2,-1)$
- 3) сместиться в точку $(0,2)$
- 4) все команды верные

6. Как называются ошибки команд, которые не понимает Чертёжник?

- 1) синтаксические
- 2) грамматические
- 3) логические

7. Чем «грозят» логические ошибки в программе?

- 1) пустой лист (линий не будет)
- 2) неправильный чертеж
- 3) оба утверждения верны
- 4) поломка устройства

8. Какие команды должны начинать алгоритм Чертежника?

- 1) опустить перо и сместиться в точку
- 2) опустить перо и сместиться на вектор
- 3) сместиться в точку и опустить перо
- 4) сместиться на вектор и опустить перо

9. Сколько нужно всего команд, чтобы нарисовать треугольник с одной из вершин в точке (a,b)

- 1) 3
- 2) 4
- 3) 5
- 4) 6

10. Сколькими способами можно начертить прямоугольник с помощью относительного смещения?

- 1) 1
- 2) 4
- 3) 8
- 4) 16

Вариант 2

1. Для чего предназначен исполнитель Чертёжник?

- 1) для сканирования чертежей
- 2) для построения рисунков
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

2. Результат выполнения каких команд оставляет линию

- 1) поднять перо и сместиться в точку (x,y)
- 2) опустить перо и перейти в точку (x,y)
- 3) поднять перо и перейти в точку (x,y)
- 4) опустить перо и сместиться в точку (x,y)

3. Что будет, если перо опущено и выполняется команда *опустить перо*?

- 1) ошибка
- 2) перо поднимается
- 3) ничего не произойдёт
- 4) поломка пера

4. Выберите команду абсолютного смещения.

- 1) сместиться в точку (x,y)
- 2) перейти в точку (x,y)
- 3) сместиться на вектор (x,y)
- 4) сдвинуться на вектор (x,y)

5. Какая команда является ошибочной?

- 1) сместиться в точку $(1,2)$
- 2) сместиться на вектор $(-2,-1)$
- 3) сместиться в точку $(0,-2)$
- 4) все команды верные

6. Как называются ошибки, при которых Чертёжник рисует неправильный чертёж?

- 1) синтаксические
- 2) технические
- 3) логические

7. К чему приводят синтаксические ошибки?

- 1) Чертёжник не выполняет команду
- 2) сообщает об ошибке
- 3) оба утверждения верны
- 4) поломка устройства

8. Какое положение пера Чертёжника в начале алгоритма?

- 1) перо поднято, точка $(0,0)$
- 2) перо опущено, точка $(0,0)$
- 3) перо поднято, точка, в которой осталось перо при последнем действии
- 4) перо опущено, точка, в которой осталось перо при последнем действии

9. Сколько нужно всего команд, чтобы нарисовать прямоугольник из определенной точки

- 1) 4
- 2) 5
- 3) 6
- 4) 7

10. Сколькими способами можно начертить треугольник с помощью абсолютного смещения, если известны координаты его вершин?

- 1) 2
- 2) 3
- 3) 6
- 4) 12